Kế hoạch

1. Phân công

* Khánh
  + Client
  + Artist
* Lâm
  + Sever
  + Design
  + Audio

1. Kế hoạch

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tháng | Tuần | Khánh | Lâm |  |
| 10 | 1 |  |  |  |
| 2 | Xây dựng framework và các lớp cơ bản cho game | Design |  |
| 3 | Code gamePlay | Hoàn thành Design |  |
| 4 |  | Tìm hiểu và Code Sever |  |
| 11 | 1 | Hoàn thành các mode SignPlay |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 12 | 1 | Hoàn thành và cho ra bản alpha trên flash | |  |
| 2 | Sửa lõi, fix bug và chuyển sang các nền tảng di động | |  |
| 3 |  |
| 4 |  |  |  |

glhf